

УНИВЕРСИТЕТ «ТУРАН-АСТАНА»

УТВЕРЖДЕНО

на заседании Академического совета

«Университет «Туран-Астана»

Протокол № 8 «27» *сентября* 2024 г.

Председатель Академического Совета

профессор Джапарова Г. А.



**КАТАЛОГ ЭЛЕКТИВНЫХ ДИСЦИПЛИН
6В04203 – «ЦИФРОВАЯ ЮРИСПРУДЕНЦИЯ»
СРОК ОБУЧЕНИЯ – 4 ГОДА
(ПРИЕМ – 2024 ГОДА)**

АСТАНА, 2024

**Каталог элективных дисциплин
ОП 6В04203 "ЦИФРОВАЯ ЮРИСПРУДЕНЦИЯ"**

Код модуля	Наименование модуля	Код дисциплины	Наименование дисциплины	Краткое содержание	Количество кредитов (KZ/ECTS)	Семестр	Пререквизиты	Постреквизиты	Ожидаемые результаты изучения дисциплин
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Базовые дисциплины									
Компонент по выбору									
M11	GDSA 2212	Графический дизайн в среде Adobe	Графический дизайн в среде Adobe	<p>Цель изучения дисциплины: обучить созданию качественных графических изображений и дизайна с использованием профессиональных инструментов AdobePhotoshop, Illustrator.</p> <p>В рамках данной дисциплины изучается: Введение в графический дизайн: основные принципы дизайна. История и эволюция графического дизайна. Роль дизайнера. Инструменты Adobe: AdobePhotoshop, Illustrator, AdobeDesign и их функциональные возможности. Создание изображений в графических редакторах. Растровый редактор AdobePhotoshop. Векторный редактор AdobeIllustrator. Основы цветокоррекции. Основы верстки и технического редактирования в</p>	3/3	4	Информационно - коммуникационные технологии	Автоматизированные информационные системы	<p>1.Приобретаемые обучающимися знания: понятийный аппарат (используемые термины и определения) современной сферы графического дизайна, основные приемы обработки растровых и векторных изображений, способы хранения изображений в файлах растрового и векторного формата, методы сжатия графических данных, варианты оформления рабочей документации.</p> <p>2.Приобретаемые обучающимися умения: организовывать и проводить поиск идей для решения задач дизайна в области графического дизайна, создавать и редактировать изображения в специализированных программах обработки графической информации, создавать рабочую и проектную документацию, осуществлять предпечатную подготовку графических документов, выполнять обмен файлами между графическими программами.</p> <p>3.Приобретаемые обучающимися навыки и</p>

			программе AdobeInDesign.						компетенции: методы использования информационных технологий для решения задач графического дизайна, способами использования современного программного обеспечения для обработки различных видов графической информации, способами создания, хранения, передачи и обработки графической информации.
	KOICD 2212	Компьютерная обработка изображений CorelDraw	<p>Цель изучения дисциплины: работать с графическими изображениями, которые могут быть полезны в различных областях, таких как дизайн, маркетинг, реклама, мультимедиа и веб – разработка.</p> <p>В рамках данной дисциплины изучается:Введение в Corel: знакомство с интерфейсом, инструментами и возможностями программы. Редактирование изображений: основные техники редактирования, изменение размера, поворот и кодирование изображений.Программа CorelDraw: состав, особенности, использование в полиграфии и Internet. Настройка программного интерфейса. Способы создания графического изображения в CorelDraw. Графические примитивы. Выделение и преобразование объектов.</p>	3/3	4	Информационно - коммуникационные технологии	Автоматизированные информационные системы	<p>1.Приобретаемые обучающимися знания: основные приемы обработки растровых и векторных изображений; способы хранения графической информации; способы хранения изображений в файлах растрового и векторного формата; методы сжатия графических данных;варианты оформления рабочей документации.</p> <p>2.Приобретаемые обучающимися умения:организовывать и проводить поиск идей для решения задач дизайна в области компьютерной графики; создавать и редактировать изображения; создавать рабочую и проектную документацию; осуществлять предпечатную подготовку графических документов; выполнять обмен файлами между графическими программами.</p> <p>3.Приобретаемые обучающимися навыки и компетенции: методы использования информационных технологий для решения задач компьютерной графики; способами использования современного программного обеспечения для обработки различных видов графической информации;способами создания, хранения, передачи и обработки графической информации; должен демонстрировать способность и готовность: применять полученные знания, умения и навыки в своей профессиональной деятельности.</p>	
Профилирующие дисциплины									
Компонент по выбору									